

## FLASH ANIMATION



### Pré requis

La maîtrise de l'environnement Windows et l'utilisation des outils internet (Navigation) est recommandée

### Public

Tout utilisateur souhaitant découvrir les techniques et les principes de l'animation avec Flash

### Objectifs

Être capable de créer, modifier des animations en Flash et les insérer dans un site web

### Moyens pédagogiques

Un poste par personne, exposés théoriques, mise en pratique, suivi de travaux de synthèse reprenant les points abordés

**Durée** : 2 jours (2\*7h= 14 heures)

### L'environnement de Flash

Présentation globale  
Les barres d'outils, les menus, les panneaux  
L'affichage et les modes d'accrochages  
Créer et gérer différents profils

Modifier un symbole  
Convertir un symbole  
Insérer un symbole dans un autre  
Utilisation des filtres  
Les occurrences

### Les outils de dessin

Ligne, rectangle, ovale, primitive, polygone, étoile  
Le crayon, le pinceau  
La plume

### Les modèles

Enregistrer comme modèle  
Modifier un modèle  
Créer un nouvelle animation à partir d'un modèle

### Modification des objets

Outils de sélection et sous sélection  
Modifier le remplissage  
Modifier le contour  
Outils de transformation libre  
Le panneau Transformer  
Outils Transformation de dégradé  
Aligner et répartir ses objets

### Le scénario

Principe de base  
Les images, les images clés, les images clés vides  
Gestion des images clés, Insérer, supprimer, déplacer

### Le texte

Insertion, formatage, modification  
Lien hypertexte

### Animation avec Flash

L'animation image par image  
L'interpolation de mouvement  
Copier et coller le mouvement  
L'interpolation de forme  
Les effets du scénario  
Utilisation des guides de mouvement  
Utilisation des masques  
Le mode pelure d'oignon

### Les calques

Principe des calques, à quoi servent-ils ?  
Ajouter, supprimer, masquer, verrouiller  
L'ordre des calques  
Les options de calque  
Organiser et créer des dossiers

### Les séquences

Ajouter une séquence, gestion des différentes séquences

### Les symboles

Les différents types de symboles clip, graphique, bouton  
La bibliothèque

### Le son

Les différents formats, importer un son, traiter le son

### FLASH ANIMATION (SUITE)

#### La vidéo

- Flash Vidéo Encoder
- Convertir une vidéo
- Importer une vidéo dans Flash
- Les différents formats

#### Contrôle de l'animation

- Les propriétés de l'animation
- L'association d'une animation à un clic
- Les boutons
- Les comportements Actionscript
- Ajouter, modifier, supprimer un comportement à un symbole
- Visualiser le code Actionscript
- Modifier le code Actionscript

#### Exportation

- Exporter l'image, exporter l'animation
- Les paramètres de publication



#### TARIF

##### **INTRA-ENTREPRISE**

400€ net de taxe par jour pour la 1ère personne  
+ 100€ par personne supplémentaire

##### **INTER-ENTREPRISE**

300€ net de taxe par jour et par personne

##### **POLE EMPLOI**

250€ net de taxe par jour et par personne