

## INVENTOR



### Pré-requis

Une connaissance de base de l'environnement Windows et la mise en plan ou principe d'ingénierie mécanique est nécessaire pour cette formation

### Public

Toute personne ayant à concevoir des objets et pièces en 3D

### Objectifs

Comprendre les processus de la création en 3D, être capable de concevoir des pièces les assembler et les documenter

### Moyens pédagogiques

Un poste par personne, exposés théoriques, mise en pratique, suivi de travaux de synthèse reprenant les points abordés

**Durée** : 5 jours (5\*7h= 35 heures)

### Présentation

- Présentation d'Inventor
- Formats de fichiers (IPT, IDW....)
- Les menus déroulants
- Menu du navigateur
- Navigateur d'outil de recherche
- Navigateur document par images de visualisation
- Prévisualisation
- Documents récents
- Menu Ruban
- Les différentes vues (Cube 3D)

### Esquisse 2D

- Création d'esquisses 2D
- Types de lignes
- Contraintes géométriques (automatiques et manuelles)
- Dimensionnement

### Solide 3D

- Extrusion
- Révolution
- Balayage
- Perçage
- Raccord
- Chanfrein
- Coque...
- Plan de construction
- Axes de construction
- Point de construction

### Surfaces (si demande du stagiaire)

Créations de surfaces

### Module tôlerie (si demande du stagiaire)

- Création de liste de style de gabarit
- Connaissance des fonctions : plie....
- Travailler sur un model à plat
- Déroulage de pièces
- Outil de poinçonnage
- Exportation de la mise à plat

### Assemblage

- Définition d'un assemblage
- Création d'un assemblage

### Mise en plan

- Normes
- Insertion d'un cartouche
- Table de matériels
- Table des trous
- Table des révisions
- Création de pages multiples
- Dimensions

## TARIF

### INTRA-ENTREPRISE

500€ net de taxe par jour pour la 1ère personne  
+ 100€ par personne supplémentaire

### COURS PARTICULIER

500€ net de taxe par jour