

SKETCHUP



Pré-requis

La maîtrise de l'environnement Windows ou Mac est indispensable pour cette formation

Public

Toute personne concernées par les métiers de l'architecture, de l'immobilier, de l'aménagement intérieur, de l'agencement, des TPE et PME oeuvrant pour le bâtiment.

Objectifs

Etre en mesure de modéliser, modifier facilement des objets en 3D avec Sketchup

Moyens pédagogiques

Un poste par personne, exposés théoriques, mise en pratique, suivi de travaux de synthèse reprenant les points abordés

Durée

3 jours (3*7h= 21 heures)

Avant de démarrer

Pourquoi Sketchup ?
Approche du logiciel

Configurer l'environnement

Unité et précision de travail
Mode d'affichage : contours épais, traits tremblés
Mode de rendu : filaire, lignes cachés, solide, ou solide ombré

Utiliser les calques

Créer un calque
Gestion des calques

Les outils

Les outils de dessin 2D : ligne, rectangle, arc, cercle ...
Les outils de transformation 3D : extrusion

Déplacement et modification

Les fonctions de déplacement : rotation, translation, symétrie
Les fonctions de modification et de duplication

Utilisation des Composants

Créer un composant
Modifier et mettre à jour un composant

Utilisation des sections

Comment créer une coupe
Afficher/masquer une coupe
Modifier une coupe existante

Import & export

Importation d'un fond de plan scanné ou vectoriel (DXF/DWG)
Exportation au format image (JPEG, TIFF) ou vectoriel (plan ou modèle)

Séquence animée

Comment créer une page
Générer un diaporama

TARIF

INTRA-ENTREPRISE

500€ net de taxe par jour pour la 1ère personne
+ 100€ par personne supplémentaire

INTER-ENTREPRISE

350€ net de taxe par jour et par personne

COURS PARTICULIER

500€ net de taxe par jour