

JAVASCRIPT



Pré-requis

La connaissance du HTML, la pratique d'un langage de programmation est un plus

Public

Concepteurs ou futurs concepteurs de sites web

Objectifs

concevoir des sites web interactifs en utilisant JavaScript et DHTML, créer des animations, des interfaces sécurisées...

Moyens pédagogiques

Un poste par personne, exposés théoriques, mise en pratique, suivi de travaux de synthèse reprenant les points abordés

Durée

3 jours (3*7h= 14 heures)

Les bases du langage

Qu'est-ce que JavaScript ?
Maîtriser les bases : variables, expressions, opérateurs, structures de contrôles
Définir des fonctions
Gérer les erreurs
Accéder aux ressources du navigateur

Le DHTML et DOM

Accéder aux éléments du document HTML via DOM
Modifier, masquer et afficher des objets DHTML
Modifier dynamiquement les attributs des éléments d'interface (Police, couleur...)
Déplacer du texte, des images
Gérer un menu dynamiquement

Objets Javascripts

Les objets String, Math, Date, Array, Window, Navigator
Les méthodes et fonctions JavaScript

Les apports d'Ajax

L'objet XMLHttpRequest
Accéder à des ressources et éléments XML et/ou PHP
Les bibliothèques Ajax : prototype, script.aculo.us.
Les flux RSS

Animation

Gérer les événements OnLoad, OnUnload
Gérer les rollovers : Onmouseover, Onmouseout
Déclencher par rapport au temps : setInterval et setTimeout
Gérer les zooms, les diaporamas...

Contrôle des données de formulaire

Gérer les objets Form, Text, Checkbox, Radio, Button, Submit
Utiliser les listes : Select, Option
Sécuriser les saisies

Gérer les événements Javascript

Valider les données avec OnSubmit
Aider à la saisie avec OnFocus
Vérifier les données avec OnChange, OnBlur

TARIF

INTRA-ENTREPRISE

500€ net de taxe par jour pour la 1ère personne
+ 100€ par personne supplémentaire

COURS PARTICULIER

500€ net de taxe par jour et par personne