



FORMATION WEBMASTER 14 JOURS

Pré-requis

Une connaissance de l'environnement Windows ou Mac et du monde du net est nécessaire

Public

Toute personne, graphiste ayant à développer et gérer des sites web

Objectifs

Cette formation de webmaster a pour objectif de vous rendre autonome sur la création et la mise à jour de site web statique (HTML / XHTML / CSS) et dynamique (PHP / MySQL) avec Dreamweaver; d'être capable d'y inclure les notions graphiques abordées avec Photoshop et des animations en Flash et enfin d'acquérir les notions de référencement de site web

Moyens pédagogiques

Un poste par personne, exposés théoriques, suivis de mises en pratique, travaux de synthèse reprenant les points vus durant le cours

Durée

14 jours (14*7h= 98 heures)

Découpage de la formation

- Module 1 : HTML / XHTML initiation : 1 jour (7 heures)
- Module 2 : Dreamweaver de A à Z : 5 jours (35 heures)
- Module 3 : Photoshop initiation : 2 jours (14 heures)
- Module 4 : Flash animation : 2 jours (14 heures)
- Module 5 : PHP initiation : 3 jours (21 heures)
- Module 6 : Référencement de site web : 1 jour (7 heures)



SOMMAIRE

HTML / XHTML	2
DREAMWEAVER DE A à Z	3
PHOTOSHOP	5
FLASH	7
PHP / MySQL	9
REFERENCEMENT	10



HTML / XHTML



Pré-requis

Une connaissance du monde de l'internet (navigation, recherche ...) est requise pour cette formation

Public

Toute personne désirant créer un site web statique en HTML / XHTML et CSS sans utiliser un éditeur WYSIWIG tel que Dreamweaver

Objectifs

Comprendre les principes de base d'une page HTML, comprendre le principe des balises entrantes et sortantes, créer les bons reflexes

Moyens pédagogiques

Un poste par personne, exposés théoriques, mise en pratique, suivi de travaux de synthèse reprenant les points abordés

Durée :

1 jour (1*7h= 7 heures)

MODULE 1 : FORMATION HTML / XHTML

Le matériel et les logiciels

Ressources nécessaires
Quel éditeur choisir ?

Éditeur HTML (Freeware)

Weaverslave
Notepad ++

Structure de base d'un document HTML

La balise HTML
La balise HEAD
La balise BODY

Les meta informations / la balise HEAD

DOCTYPE
Les balises TITLE, META, KEYWORD, DESCRIPTION, REFRESH ...
Quelles sont les balises utiles pour le référencement de votre site web ?

Mettre en forme du texte

Le formatage du texte
Les entêtes
La police, taille, couleur, gras, italique, souligné, centré
Les listes ordonnées, les listes à puce
Les espaces insécables, les sauts de ligne ...
Les paragraphes, les balises DIV

Les tableaux (TABLE)

Insertions de tableaux
Insertion de lignes et colonnes
Fusionner, fractionner des lignes et colonnes
Les principaux attributs
Développer votre site avec des tableaux

Les images

Insertion d'images
Les formats d'images du web
Les contraintes liées aux images
Les images de fond
Les principaux attributs

Les liens hypertexte

Création de lien hypertexte sur du texte
Création de lien vers messagerie (mailto)
Création de lien hypertexte sur des images
Les principaux attributs

Valider votre code source

Valider votre code XHTML

Nous n'aborderons pas le langage CSS dans ce module, il est abordé dans Dreamweaver de A à Z

TARIF

INTRA-ENTREPRISE

400€ net de taxe par jour pour la 1ère personne
+ 100€ par personne supplémentaire

INTER-ENTREPRISE

300€ net de taxe par jour et par personne

POLE EMPLOI

250€ net de taxe par jour et par personne



DREAMWEAVER DE A à Z



Pré-requis

Une connaissance de de l'environnement Windows et du monde de l'internet est nécessaire

Public

Toute personne souhaitant créer son site internet ou souhaitant approfondir ses connaissances sur Dreamweaver, découvrir des trucs et astuces

Objectifs

Être en mesure de réaliser un site web statique ou dynamique et le mettre à jour avec Dreamweaver, en utilisant toutes les fonctions avancées du logiciel en un minimum de temps

Moyens pédagogiques

Un poste par personne, exposés théoriques, mise en pratique, suivi de travaux de synthèse reprenant les points abordés

Durée : 5 jours (5*7h= 35 heures)

MODULE 2 : FORMATION DREAMWEAVER DE A à Z

Introduction

- Les bases du HTML / XHTML
- Les principes de la conception de site web
- Les différentes approches de développement

Se familiariser avec l'interface graphique de Dreamweaver

- La gestion de projets avec Dreamweaver
- Configuration de sites web
- Les différents panneaux de travail
- Les différents menus et options

Création de contenu texte

- Le texte, les polices, le formatage
- Les paragraphes
- Les entêtes
- Les puces, les listes numérotées
- Les sauts de ligne, les espaces insécables, les caractères spéciaux

Insertion d'images

- Généralités et utilisation
- Placement des images dans une page web
- Les images de fond
- Les images survolées
- Créer des zones réactives sur une image
- Trucage à l'aide d'images

Les hyperliens

- sur le texte
- sur les images
- les attributs

Insertion de médias Flash

- Animation réalisée avec Adobe Flash
- Boutons Flash, texte Flash (Version CS3)
- Vidéo Flash
- Les inconvénients pour le référencement

Mise en page à l'aide des tableaux

- Création de pages simples en tableaux
- Création de pages complexes avec des tableau
- Gestion de page web avec des tableaux

Mise en page à l'aide de calques

- la balise DIV
- Tracer la balise DIV
- Création de pages web avec la balise div et des css

Mise en forme à l'aide de CSS

- Gérez un style CSS automatiquement
- Utilisation de styles CSS à l'intérieur d'un document
- La feuille de style
- Créer, modifier, supprimer une règle de CSS
- Les types de sélecteur : Classe, balise, avancé

Les cadres (Obsolète)

- Gestion des frames
- Les problèmes liés au frame pour le référencement

Les modèles

- Création d'un modèle
- Les zones modifiables
- Créer une page basée sur un modèle
- Les problèmes liés à l'utilisation des modèles



DREAMWEAVER DE A à Z (SUITE)

Les librairies

Création, modification d'objet
Insertion d'objet dans une page

Les formulaires (HTML / PHP)

La balise de formulaire
Les champs de texte
Les zones de texte
Les cases à cocher
Les boutons radios
Les groupes de boutons radio
Les listes déroulantes
Les boutons
Créer un formulaire d'envoi
Récupérer les données dans ma messagerie (PHP)
Utiliser des règles de validation Spry

Les éléments PA

Les éléments à positionnement absolue
Le panneau, gestion

Les comportements

Création de comportement Javascripts
Utilisation du scénario

Spry

Avantages des menus Spry
Barre de menu
Panneaux à onglet
Menu accordéon
Menu réductible
Infos bulle (A partir de la version CS4)
Mise en forme à l'aide de style CSS

Les bases de données

Mise en place d'un serveur de test avec EasyPHP
Paramétrage dans Dreamweaver
Connecter une base de donnée Mysql
Créer des liaisons
Les comportements de serveur
Créer un formulaire d'ajout d'enregistrement
Créer un formulaire de modification d'enregistrement
Afficher les enregistrements
Pagination du jeu d'enregistrement
Les régions répétées
Authentifier un utilisateur

La balise HEAD

Les balises Meta
Les tags utiles pour le référencement
Les feuilles de style CSS
Les scripts

Transferts ftp

Paramétrage
Transfert de données

Les outils de Dreamweaver

Vérifier l'orthographe
Valider votre code
Vérifier vos liens

Trucs et astuces sur Dreamweaver

Des années d'expériences sur Dreamweaver
Gagnez du temps

Quelques notions sur le référencement

Pourquoi référencer mon site ?
Optimiser votre code source
Valider votre code source
Ajouter votre site dans moteurs de recherche et annuaires
Le ROI

TARIF

INTRA-ENTREPRISE

400€ net de taxe par jour pour la 1ère personne
+ 100€ par personne supplémentaire

INTER-ENTREPRISE

300€ net de taxe par jour et par personne

POLE EMPLOI

250€ net de taxe par jour et par personne



PHOTOSHOP



Pré-requis

Une connaissance de base de l'environnement Windows ou Mac est nécessaire

Public

Graphistes, webdesigners, webmasters, photographes ou toute personne ayant besoin de retoucher, corriger, monter des photos

Objectifs

Etre en mesure de retoucher des images, les modifier, les assembler, créer des montages photo à l'allure professionnelle

Moyens pédagogiques

Un poste par personne, exposés théoriques, mise en pratique, suivi de travaux de synthèse reprenant les points abordés

Durée : 2 jours (2*7h= 14 heures)

MODULE 3 : FORMATION PHOTOSHOP

L'image numérique

L'image bitmap
L'image vectorielle
Les types d'images
Résolution d'une image

L'espace de travail de Photoshop

L'utilisation des palettes
La boîte à outils
Barre d'options - Règle, repère et grille
Fenêtres d'images
Barre d'état

Les documents

Création d'un nouveau document
Ouverture d'un document
L'explorateur de fichiers Bridge
Enregistrement d'un document dans un format spécifique
Enregistrement d'un document pour le Web
L'Historique
L'impression

Les couleurs

Sélection d'une couleur
l'outil Pipette
Le sélecteur de couleurs prédéfinies
La palette Nuancier
Conversions de mode de couleur

Le dessin

Le crayon, le pinceau, l'aérographe
Formes géométriques ou prédéfinies
Suppression d'une zone de l'image
Le pot de peinture

L'outil dégradé

Création d'un dégradé personnalisé
Les contours
Les motifs et textures

Photoshop et les retouches

L'outil goutte d'eau
L'outil netteté
L'outil Doigt
L'outil densité
L'outil tampon

Le texte

Insertion de texte
Définition d'un type de texte
Texte curviligne

Techniques de détourage

La baguette magique
Détourage en mode masque
La plume

Les effets de style

Application d'un effet de style à un calque
Gestion des effets de style
Copier les effets de style

Les sélections

Les Formes de sélection
La Baguette magique
L'outil déplacement
Le lasso
Le recadrage



PHOTOSHOP (SUITE)

Les calques dans Photoshop

- Création de calques
- Gestion des calques
- Conversion d'un calque d'arrière-plan
- Contour de calque
- Liaison de calques
- Fusion de calques
- Protéger un calque

Les corrections

- Contraste, luminosité d'une image
- Niveau automatique des niveaux
- Niveau automatique des contrastes
- Niveau automatique des couleurs

Les fonctions web

- Quelques règles à connaître
- Les tranches
- Sélection de tranche
- Exporter pour le web

TARIF

INTRA-ENTREPRISE

400€ net de taxe par jour pour la 1ère personne
+ 100€ par personne supplémentaire

INTER-ENTREPRISE

300€ net de taxe par jour et par personne

POLE EMPLOI

250€ net de taxe par jour et par personne



FLASH



Pré-requis

La maîtrise de l'environnement Windows et l'utilisation des outils internet (Navigation) est souhaitée

Public

Tout utilisateur souhaitant découvrir les techniques et les principes de l'animation avec Flash

Objectifs

Être capable de créer, modifier des animations en Flash et les insérer dans un site web

Moyens pédagogiques

Un poste par personne, exposés théoriques, mise en pratique, suivi de travaux de synthèse reprenant les points abordés

Durée

2 jours (2*7h= 14 heures)

MODULE 4 : FORMATION FLASH

L'environnement de Flash

- Présentation globale
- Les barres d'outils, les menus
- Les panneaux
- L'affichage, et les modes d'accrochages
- Paramétrer son espace de travail
- Créer et gérer différents profils

Le dessin et le texte

Les outils

- Ligne
- Rectangle, ovale, primitive, polygone, étoile
- Le crayon, le pinceau
- La plume

Modification des objets

- Outils de sélection et sous sélection
- Modifier le remplissage
- Modifier le contour
- Outils de transformation libre
- Le panneau Transformer
- Outils Transformation de dégradé
- Aligner et répartir ses objets

Le texte

- Insertion
- Formatage
- Modification
- Lien hypertexte

Les calques

- Principe des calques, à quoi servent-ils ?
- Ajouter, supprimer
- Masquer, verrouiller
- L'ordre des calques
- Les options de calque
- Organiser et créer des dossiers

Les symboles

- Les différents types de symboles clip, graphique, bouton
- La bibliothèque
- Modifier un symbole
- Convertir un symbole
- Insérer un symbole dans un autre
- Utilisation des filtres
- Les occurrences

Les modèles

- Enregistrer comme modèle
- Modifier un modèle
- Créer un nouveau animation à partir d'un modèle

Le scénario

- Principe de base
- Les images
- Les images clés, les images clés vides
- Gestion des images clés, Insérer, supprimer, déplacer



FLASH (SUITE)

Animation avec Flash

- L'animation image par image
- L'interpolation de mouvement
- Copier et coller le mouvement
- L'interpolation de forme
- Les effets du scénario
- Utilisation des guides de mouvement
- Utilisation des masques
- Le mode pelure d'oignon

Les séquences

- Ajouter une séquence
- Gestion des différentes séquences

Le son

- Les différents formats
- Importer un son
- Traiter le son

La vidéo

- Flash Vidéo Encoder
- Convertir une vidéo
- Importer une vidéo dans Flash
- Les différents formats

Contrôle de l'animation

- Les propriétés de l'animation
- L'association d'une animation à un clic
- Les boutons

Les comportements ActionScript

- Ajouter un comportement à un symbole
- Modifier un comportement
- Supprimer un comportement
- Visualiser le code ActionScript
- Modifier le code ActionScript

Exportation

- Exporter l'image
- Exporter l'animation
- Les paramètres de publication
- Insérer une animation dans Dreamweaver

TARIF

INTRA-ENTREPRISE

400€ net de taxe par jour pour la 1ère personne
+ 100€ par personne supplémentaire

INTER-ENTREPRISE

300€ net de taxe par jour et par personne

POLE EMPLOI

250€ net de taxe par jour et par personne



PHP / MySQL



Pré-requis

Avoir de bonnes bases et connaissances en HTML

Public

Toute personne souhaitant s'initier à la programmation sous PHP afin de développer des applications performantes

Objectifs

Acquérir les compétences indispensables au développement de sites internet dynamiques. Savoir manipuler les données d'une base de données relationnelles à partir de l'application. Mettre en œuvre les sessions pour conserver l'information côté serveur

Moyens pédagogiques

Un poste par personne, exposés théoriques, mise en pratique, suivi de travaux de synthèse reprenant les points abordés

Durée : 3 jours (3*7h= 14 heures)

MODULE 5 : FORMATION PHP / MySQL

Les bases du langage PHP

- Constantes, variables, types de données
- Les opérateurs de calcul et les opérateurs logiques
- Les structures de contrôle (if, switch)
- Les boucles itératives (for, while, do, foreach)
- Inclusion de fichiers (include, require)

Les chaînes de caractères

- Mise en forme Gestion des espaces
- HTML et caractères spéciaux
- Recherche et comparaisons de sous-chaînes
- La concaténation
- Les expressions régulières

Les tableaux (Array)

- Les différents types de tableaux (indités, associatifs)
- Création de tableaux
- Les différentes méthodes pour lire un tableau
- Opération sur les tableaux
- Extraction ,tri, ajout ou suppression d'éléments

Les fonctions

- Créer ses fonctions
- Fonctions avec un nombre de paramètres variables
- Portée des variables

Divers

- Redirection et headers
- Insertion de javascripts
- Manipulation des dates
- Manipulation des chaînes de caractères
- Collection de bibliothèques PEAR

Gestion des formulaires

- Rappel sur les éléments de formulaires
- Méthodes GET et POST
- Récupération des paramètres (\$_GET, \$_POST)
- Upload de fichiers

Gestion des fichiers

- Création, ouverture et fermeture d'un fichier

Lecture, écriture et modifications de fichiers
Informations sur les fichiers

Les emails

- Envoi de mail simple
- Envoi de mail HTML avec pièces jointes

Gestion des erreurs

- Gérer les erreurs d'un site Web
- Création d'un fichier de logs

Sécurité

- Fichier .htaccess et .htpassword
- Injections SQL : principe et contre-mesure.
- Fichier php.ini

Variables persistantes : Cookies et Session

- Avantages et inconvénients des cookies et sessions.
- Les variables de session.
- Fonctions liées aux variables de session.
- Utilisation des Cookies.

Utilisation d'une base de données MySQL

- Présentation de MySQL et des concepts fondamentaux
- Bases, tables, champs, enregistrements.
- Fonctions PHP MySQL.
- Introduction au langage SQL
- Sélection, modification, suppression
- Traitement des résultats des requêtes et encodages UTF-8/ISO.

TARIF

INTRA-ENTREPRISE

- 400€ net de taxe par jour pour la 1ère personne
- + 100€ par personne supplémentaire

INTER-ENTREPRISE

- 300€ net de taxe par jour et par personne

POLE EMPLOI

- 250€ net de taxe par jour et par personne



REFERENCEMENT

Pré-requis

La connaissance du monde de la création de site web est indispensable pour cette formation

Public

Webmasters débutant ou confirmé, responsables marketing

Objectifs

Être en mesure de référencer son site dans les moteurs de recherche et annuaires et obtenir des résultats dans Google qui est le moteur de recherche de référence

Moyens pédagogiques

Un poste par personne, exposés théoriques, suivis de mises en pratique, travaux de synthèse reprenant les points vus durant le cours

Durée :

1 jour (1*7h= 14 heures)



MODULE 6 : REFERENCEMENT

Définir des mots clés

- Définir des couples de mots clés pertinents
- Où dois je insérer mes mots clés

Le codage de votre site

- Les éléments à prendre en compte
- L'importance des balises

Le référencement manuel et automatique

- Quelle méthode choisir ?
- Avantages et inconvénients des 2 approches
- Indexer votre site

Les moteurs de recherche

- Qu'est ce qu'un moteur de recherche ?
- Comment ajouter mon site ?

Les annuaires

- Qu'est ce qu'un annuaire ?
- Comment y ajouter mon site ?
- Annuaire gratuits et payants

Le pagerank

- Qu'est ce que la Pagerank ?
- Augmenter son Pagerank
- L'échange de lien

Google AdSense

- Le principe
- Mes gains

Google Adwords

- Le principe
- Mesurer le coût
- Mesurer l'efficacité

Le suivi

- Après avoir indexé mon site, que dois je faire ?
- Mon site n'est pas retrouvé, comment faire ?
- Contrôler les mots clés

Retour sur investissement

- Les outils

TARIF

INTRA-ENTREPRISE

400€ net de taxe par jour pour la 1ère personne
+ 100€ par personne supplémentaire

INTER-ENTREPRISE

300€ net de taxe par jour et par personne

POLE EMPLOI

250€ net de taxe par jour et par personne