

PROGRAMME DE FORMATION DETAILLE JAVASCRIPT

JavaScript est le langage qui rend les pages web interactives : menus qui s'ouvrent, formulaires qui vérifient la saisie, contenus qui se mettent à jour sans recharger la page. Cette formation s'adresse à celles et ceux qui savent déjà créer une page web (HTML et CSS) et souhaitent la rendre vivante. Pas à pas, vous apprenez le langage dans sa version actuelle, à réagir aux actions des visiteurs, à modifier la page et à échanger avec un serveur, jusqu'à la réalisation d'une petite application complète. Programme personnalisable selon vos besoins.

Famille	Web / Digital	Référence	F83
Nb de jours	3 jours	Nb d'heures	21 heures
En présentiel	Oui	À distance	Oui (Zoom / Teams)
Éligible au CPF	Non		

Tarif :

INTER-ENTREPRISE 1125€ HT / participant

INTRA-ENTREPRISE 1200€ HT (+ 300€ HT / pers. supplémentaire)

INFORMATIONS PRATIQUES

1. Pour qui ?

Prérequis :

Connaissance du HTML et du CSS (création d'une page web simple) et de l'environnement Windows, Mac ou Linux. La pratique d'un langage de programmation est un plus, mais n'est pas nécessaire.

Public :

Webmasters, intégrateurs, développeurs front-end débutants, futurs concepteurs de sites web et autodidactes souhaitant rendre leurs pages interactives avec JavaScript.

2. Objectifs, moyens, modalités, sanction, adaptation PSH

Objectifs :

Maîtriser la syntaxe du JavaScript, manipuler la structure DOM d'une page HTML, programmer en événementiel, interagir avec le CSS, communiquer avec un serveur sans recharger la page à l'aide d'Ajax

Moyens pédagogiques :

Un PC par personne, le formateur diffuse son écran sur un vidéo-projecteur ou télévision grand écran
Un groupe de maximum 5 personnes en inter-entreprise.
En distanciel : Utilisation de Zoom ou Teams avec partage d'écran, chat, audio et vidéo en temps réel.
Exposé théorique, suivi d'une mise en pratique.

Moyens pour suivre l'exécution de l'action :

- La présence du stagiaire est vérifiée par le formateur à l'aide d'une feuille de présence signée par demi-journées

Moyens pour en apprécier les résultats :

- A la fin de la formation, le stagiaire complète une évaluation à chaud (Permettant d'évaluer la qualité de la prestation)
- Puis, il complète avec le formateur une évaluation des acquis (Permettant de déterminer les points acquis, non acquis ou en cours d'acquisition)
- Quelques mois après la formation, le donneur d'ordre complète une évaluation à froid (Permettant de s'assurer que la formation a pu être mise en pratique)

Sanction de la formation :

- A la fin de la formation le stagiaire reçoit une attestation de formation reprenant l'intitulé de la formation, les dates et le nombre d'heures réalisées.

Délai d'accès :

En intra-entreprise : En fonction de vos disponibilités et celles de nos formateurs.

En inter-entreprise : En fonction des sessions que nous avons programmé, consultable en cliquant [ici](#)

Profil formateur :

Formateurs passionnés et expérimentés intervenant en milieu professionnel en tant qu'intégrateur et développeur.

Adaptation aux personnes en situation de handicap :

Nous nous engageons à favoriser l'accessibilité du public en situation de handicap, en fonction de leurs besoins et/ou difficultés, en adaptant la durée de la formation, le programme et son déroulement, les moyens pédagogiques et techniques, ainsi que les supports pédagogiques. Ces formations adaptées sont proposées en individuel ou en collectif (pour un public à besoins similaires). Afin de trouver la meilleure solution, nous nous appuyons sur des partenaires évoluant dans le domaine du handicap.

Personne à contacter / référent handicap :

Lambert Christophe
03 59 25 10 15
christophe.lambert@lc-formateur.com

3. Évaluation, avis...

Nouvelle formation : les indicateurs de satisfaction et d'évaluation seront disponibles après les premières sessions.

4. Comment financer ma formation ?

Vous êtes salarié, travailleur non salarié (TNS), commerçant, artisan, profession libérale. Identifier les dispositifs mobilisables (OPCO, plan de développement des compétences, autofinancement...) en [cliquant ici](#).

5. Programme de formation détaillé

Personnalisation : le programme peut être modifié en fonction de vos besoins et de vos objectifs, sur le contenu, la durée, les modalités, les moyens pédagogiques et techniques.

Découvrir JavaScript et préparer son poste de travail **Jour 1 - matin**

À quoi sert JavaScript : rendre une page web vivante, exemples concrets

Le rôle de chaque langage : HTML (le contenu), CSS (l'apparence), JavaScript (le comportement)

Installer son environnement de travail : Visual Studio Code et outils de développement du navigateur (console)
Insérer un script dans une page
Fichier externe et balise script
Charger le script au bon moment : attribut defer
Écrire son premier programme : afficher un message (console.log) et commenter son code

Les bases du langage *Jour 1 - matin*

Variables et constantes : let et const (et pourquoi éviter var)
Les types de données : texte, nombre, vrai / faux, null et undefined
Convertir un type en un autre (texte vers nombre, par exemple)
Les opérateurs de calcul, de comparaison (=== plutôt que ==) et les opérateurs logiques
Les chaînes de caractères : gabarits de texte (backticks et \${}), longueur, majuscules, recherche, remplacement, découpage

Les conditions et les boucles *Jour 1 - après-midi*

if, else if, else
switch
Simplifier ses conditions : opérateur ternaire, opérateur ?? et chaînage optionnel ?.
Les boucles for, while et do while
break et continue
La boucle for...of

Les fonctions *Jour 1 - après-midi*

Déclarer et appeler une fonction : paramètres et valeur retournée
Les fonctions fléchées
Valeurs par défaut et nombre variable de paramètres (...)
Portée des variables : bloc, fonction et globale
Les fonctions de rappel (callback) : passer une fonction en paramètre
Les fonctions natives utiles : calculs (Math), nombres aléatoires et dates (Date)

Comprendre et corriger les erreurs *Jour 1 - après-midi*

Les différents types d'erreurs : syntaxe, exécution et logique
Lire un message d'erreur dans la console et retrouver la ligne concernée
Déboguer avec les outils du navigateur : points d'arrêt et exécution pas à pas
Gérer les erreurs prévisibles : try, catch et throw

Les tableaux *Jour 2 - matin*

Créer un tableau, lire et modifier une valeur
Ajouter et retirer des éléments : push, pop, shift, unshift et splice
Parcourir un tableau : for, for...of et forEach
Transformer et rechercher avec les méthodes modernes
map et filter
find et includes
reduce (calculer un total)
Trier un tableau : sort
Copier et fusionner avec l'opérateur de décomposition (spread) et extraire des valeurs (destructuration)
Les tableaux à plusieurs dimensions (exemple : liste de produits)

Les objets et le format JSON *Jour 2 - matin*

Créer un objet : propriétés et méthodes
Lire, ajouter et supprimer des propriétés ; le mot-clé this
Copier un objet et extraire ses propriétés (spread et destructuration)
Parcourir un objet : Object.keys, Object.values et Object.entries
Les objets natifs : String, Math, Date et Array
Le format JSON : JSON.stringify et JSON.parse
Manipuler une liste d'objets : filtrer, trier et calculer

Manipuler la page web : le DOM *Jour 2 - après-midi*

Qu'est-ce que le DOM : l'arbre des éléments de la page
Sélectionner des éléments : getElementById, querySelector et querySelectorAll
Lire et modifier un contenu : textContent et innerHTML (précautions d'emploi)
Modifier les attributs, les classes CSS (classList) et le style d'un élément
Créer, insérer, déplacer et supprimer des éléments : createElement, append et remove
Afficher, masquer et déplacer des éléments

Réagir aux actions de l'utilisateur : les événements *Jour 2 - après-midi*

Écouter un événement : addEventListener
Les événements courants : click, input, change, submit, keydown, mouseover, focus et blur
L'objet événement : élément ciblé, touche pressée, annuler le comportement par défaut (preventDefault)
Propagation des événements et délégation d'événements
Attendre le chargement de la page : DOMContentLoaded
Déclencher une action avec le temps : setTimeout et setInterval

Formulaires et validation des saisies *Jour 3 - matin*

Lire les valeurs d'un formulaire : champs texte, cases à cocher, boutons radio et listes
Contrôler les données avant l'envoi : champ obligatoire, adresse e-mail, nombre, longueur
La validation native du navigateur (required, pattern) et son API
Les expressions régulières simples (code postal, numéro de téléphone)
Afficher les messages d'erreur à côté des champs et conserver la saisie
Rappel : toujours revérifier les données côté serveur

Mémoriser des informations dans le navigateur *Jour 3 - matin*

localStorage et sessionStorage : enregistrer, lire et supprimer une valeur
Stocker des listes et des objets grâce au JSON
Les cookies : principe, usages et limites (RGPD et consentement)
Mise en pratique : mémoriser le thème clair / sombre choisi par le visiteur

Organiser son code : classes et modules *Jour 3 - matin*

Les classes
 class, constructor et méthodes
 L'héritage avec extends
Les modules ES
 export et import
 Charger un module dans une page (type="module")
Découper son code en fichiers réutilisables
Conventions de nommage et de structure

Communiquer avec un serveur : l'asynchrone *Jour 3 - après-midi*

Comprendre l'asynchrone : pourquoi une page ne doit pas se figer pendant une attente
Les promesses (Promise) : then et catch
async et await : écrire du code asynchrone lisible
Envoyer une requête avec fetch
 Méthodes GET et POST, envoi de données en JSON
 Lire la réponse : statut, contenu JSON et gestion des erreurs
Interroger une API publique et afficher le résultat dans la page
CORS : comprendre les blocages entre sites
XMLHttpRequest : le principe historique d'Ajax, pour comprendre du code existant

Sécurité, qualité et bonnes pratiques *Jour 3 - après-midi*

Se protéger des failles XSS : privilégier textContent à innerHTML et ne jamais faire confiance aux données reçues
Ne pas exposer d'informations sensibles dans un script visible par tous

Contrôler la qualité de son code : ESLint et mise en forme automatique (Prettier)
Soigner les performances : chargement des scripts (defer, async) et limitation des manipulations du DOM
Utiliser un assistant IA pour comprendre, relire ou corriger du code : intérêts et limites
Aller plus loin : panorama des bibliothèques et frameworks (jQuery, React, Vue), TypeScript et Node.js

Mise en pratique : une petite application complète *Jour 3 - après-midi*

Réaliser une liste de tâches : ajouter, cocher, filtrer et supprimer
Sauvegarder la liste dans le navigateur (localStorage)
Afficher des données récupérées depuis une API (fetch)
Questions / réponses et synthèse de la formation

Formation ajoutée le 24/06/2014, mise à jour le 19/10/2026.

PROCHAINES DATES INTER-ENTREPRISE

16,17,18/11/2026 Lieu : 131, rue Emile Zola - 59125 Trith Saint Léger

14,15,16/12/2026 Lieu : 131, rue Emile Zola - 59125 Trith Saint Léger